Inhoud

[Kern van het project / inleiding, 1](#_Toc525558553)

[De aanleiding 1](#_Toc525558554)

[Bedrijf 1](#_Toc525558555)

[Probleem stelling 1](#_Toc525558556)

[Algemene beschrijving van de applicatie 2](#_Toc525558557)

[Doelen van de applicatie 2](#_Toc525558558)

[Doelgroepen van de applicatie 2](#_Toc525558559)

[Vormgeving 2](#_Toc525558560)

[Informatie, 2](#_Toc525558561)

[Interactie van de applicatie (!Verplicht) 2](#_Toc525558562)

[Content 2](#_Toc525558563)

[Kosten overzicht 2](#_Toc525558564)

# Kern van het project / inleiding,

* Wie heeft de opdracht gegeven,
* Wat is de opdracht,
* niet meer dan 60 woorden,
* hoe is de vraag ontstaan,

# De aanleiding

* niet meer dan 60 woorden
* hoe is de vraag ontstaan

# Bedrijf

* naam van het bedrijf
* Welke branche bevind het bedrijf zich,

# Probleem stelling

* Wie heeft een probleem,
* Wat is het probleem,
* Wat zijn de mogelijke oorzaken,
* Wat is de urgentie,
* Wat is de mogelijke consequentie van de problemen,
* Waar doet het probleem zich voor
* Wanneer is het een probleem
* Waarom is het een probleem
* Hoe is het probleem ontstaan
* Hoe lang is het al een probleem
* Hoe groot is het probleem

# Algemene beschrijving van de applicatie

# Doelen van de applicatie

# Doelgroepen van de applicatie

* GameDevelopers
* Gamers
* Die iets nieuws willen

# Vormgeving

* Welke kleuren,
* Welke letter typen,
* Wireframe met de grove indeling,

# Informatie,

* Welke informatie wordt door de applicatie gegeven.
* Welke overzichten en applicatie wordt door de applicatie gegenereerd

# Interactie van de applicatie (!Verplicht)

* Wat moet het systeem kunnen
  + Meer dan 60 woorden
  + Uitgeschreven
  + Zorg dat wat moet zijn crud crud is
  + Maak het in bullets

# Content

# Kosten overzicht